1 ご使用になる前に

はじめに

2 ゲーム紹介
3 操作方法（1）
4 操作方法（2）
5 1Pと2Pの切り替え
6 ダウンロードプレイ
7 ゲームの始めかた
8 ゲームの終わりかた
9 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

10 画面の見かた

11 クロスカントリー

12 しょうがいべや

13 たまわりゲーム

14 かちぬきかくとう

その他

15 アイテム紹介

困ったときは

16 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

ごあいさつ

このたびは『ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

警　告
任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この電子説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

●むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
●セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

© Million Co.,Ltd.
ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TC6J-JPN-00

2 ゲーム紹介

『ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会』は、主人公「くにお」をはじめとするキャラクターたちを操作して、大運動会を勝ち抜いていくスポーツゲームです。様々な競技を行い、獲得ポイントをチームごとに競います。

ストーリー

前生徒会長であった『山田』の悪事をお詫びするため、冷峰[れいほう]学園生徒会は、他の学校との運動会をやることを提案した。その内容はすべて、新生徒会長の『藤堂 護[とうどうまもる]』に任せられた。しかし、藤堂はお詫びどころか冷峰学園以外の学校をつぶそうとたくらんでいたのだった。そのため競技の内容は凄まじいものになり、冷峰学園のメンバーも超強力な奴らが揃えられた。こんな運動会に参加するものなど、一人もいないと誰もが思っていた。しかし、平然と参加する奴らがいたのだ。『くにお』率いる熱血高校チームと『りき』が率いる花園高校チーム、『豪田』がまとめ上げた連合チームである。かくして藤堂の考えた運動会は、この4チームで行われることになったのである。

3 操作方法（1）

競技中の共通操作

移動	✚
走る	✚いずれかを2回押す
ジャンプ	Ⓐ+Ⓑ
ダウンから早く立ち上がる	Ⓐ/Ⓑ連打（ダウンしたとき）
アイテムを拾う	Ⓐ/Ⓑ
アイテムを投げる	Ⓑ（アイテムを持っているとき）
アイテムを使う	Ⓐ（アイテムを持っているとき）
得点／制限時間の切り替え	SELECT（1Pのみ）
ポーズメニューの表示	START（1Pのみ）

クロスカントリー／しょうがいべや

「※」は右向き時の操作です。左向き時はⒶとⒷの操作が入れ替わります。

泳ぐ	✥（水中にいるとき／水につかっている状態のとき）
息継ぎ	✥（水中の水面付近にいるとき）
急ブレーキ	✥（走っている方向と逆に押す）
壁・はしごを上る	✥（壁・はしごの近くで）
ひじ打ち※	Ⓑ
どすこい突き※	Ⓐ
ジャンプキック※	Ⓑ（ジャンプ中）
ジャンプどすこい突き※	Ⓐ（ジャンプ中）

たまわりゲーム

棒をのぼる	✚連打（棒につかまっているとき）
受け身	Ⓐ/Ⓑ敵の攻撃が当たる直前に押す ※一定確率で成功します。
パンチ	Ⓐ
横蹴り	Ⓑ
ストレートパンチ	✚+Ⓐ（かがんでいる相手の前にいるとき）
アッパーカット	Ⓐ（かがんでいる相手の前にいるとき）
ジャンプキック	Ⓑ（左右にジャンプ中）
ジャンプ横蹴り	Ⓑ（真上にジャンプ中）

棒にのぼっている状態の攻撃

真上にパンチ	Ⓐ
横にパンチ	✚+Ⓐ
横にキック	✚+Ⓑ

かちぬきかくとう

受け身	Ⓐ/Ⓑ敵の攻撃が当たる直前に押す ※一定確率で成功します。
パンチ	Ⓐ
横蹴り	Ⓑ
ストレートパンチ	✚+Ⓐ（かがんでいる相手の前で）
アッパーカット	Ⓐ（かがんでいる相手の前で）
ジャンプキック	Ⓑ（左右にジャンプ中）
ジャンプ横蹴り	Ⓑ（真上にジャンプ中）

必殺技

技名のあとの（）は、必殺技を使用可能なキャラクターです。

天殺龍神拳（りゅうじ）	Ⓐ（しゃがみ中）
龍尾嵐風脚（りゅういち、りゅうじ）	Ⓐ/Ⓑ（ジャンプ中）
爆魔龍神脚（りゅういち）	Ⓐ（しゃがみ中）
マッハパンチ（りき）	Ⓐ
マッハキック（くにお）	Ⓑ
マッハチョップ（こばやし）	Ⓐ
マッハたたき（わしお、はやさか）	Ⓐ（アイテムを持っているとき）
爆弾パンチ（すがた）	Ⓐ（しゃがみ中）
ためパンチ（にしむら）	Ⓐ一定時間押し続ける

オーラパンチ（さおとめ）	Ⓐ一定時間押し続ける
のーてんチョップ（おとなし）	Ⓐ（垂直にジャンプ中）
ダブルチョップ（ななせ）	Ⓐ（ななめにジャンプ中）
頭突き（ごうだ）	Ⓑ
人間魚雷（くまだ）	Ⓑ（人を持っているとき）
ハリケンクラッシュ（しみず、はやみ）	Ⓐ（ぼくとうを持っているとき）
棒術スペシャル（ごだい）	Ⓐ（ぼくとうを持っているとき）
人間魚雷アタック（「かくとうのゆびわ」を持つキャラクター）	Ⓐ（ななめにジャンプ中） ※Ⓐ/Ⓑで技をキャンセルします。

その他の操作

ゲームスタート	Ⓐ/START（1Pのみ）
項目の選択	✣
決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ
BGMを再生する	Ⓐ（BGM選択中）（1Pのみ）

競技設定画面の操作

競技回数を増やす	✣/Ⓐ（1Pのみ）
競技回数を減らす	✣/Ⓑ（1Pのみ）
制限時間の分と秒の選択	✣（1Pのみ）
制限時間を増やす	Ⓐ（1Pのみ）
制限時間を減らす	Ⓑ（1Pのみ）

✣と◎、ⒷとⓍ、SELECTとⓎは同じ操作ができます。

5 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ＋Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

※1台の本体では、1Pと2Pを同時に操作することはできません。同時に操作する場合は、2台の本体でダウンロードプレイを行ってください。(→6)

※1人で遊ぶときは、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

※ダウンロードプレイ中は、1Pと2Pの切り替えができません。

6 ダウンロードプレイ

2人以上でプレイする(ダウンロードプレイ)

『ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会』が保存されている本体がひとつあれば、プレイする人数分の本体同士で通信し、ダウンロードプレイを楽しむことができます。

用意するもの

ニンテンドー3DS LL/3DS本体・・・・・・・・・・・・・・・プレイする人数分の台数（最大4台）

※『ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会』が保存されている本体が1台必要です。

はじめかた

●ソフトを送る側(親機)の場合

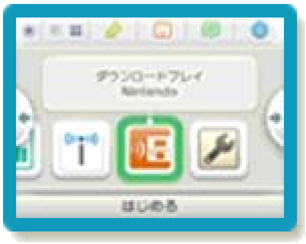
1.VCメニューで「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

2.同時に遊ぶ子機が接続されたことを確認して、「開始」をタッチしてください。

3.プレイ人数・チーム選択画面（→7）で、プレイする人数を「2～4」から選んでください。

●ソフトを受け取る側(子機)の場合

1.HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめる」をタッチしてください。



2.「ニンテンドー3DSロゴ」をタッチしてください。

3.『ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会』をタッチし、ソフトをダウンロードしてください。

終わりかた

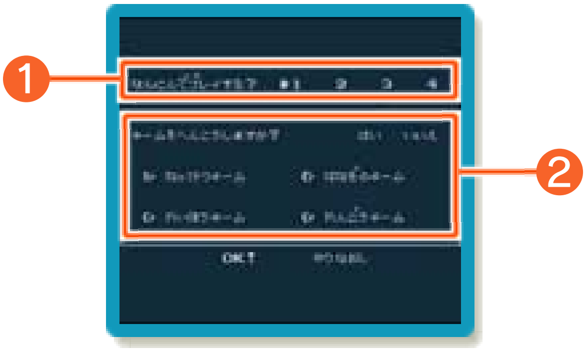
VCメニューで「ダウンロードプレイをおわる」をタッチすると、終了できます。

スリープモードについて

ダウンロードプレイ中は、本体を閉じてもスリープモードになりません。

タイトル画面で START を押し、プレイ人数・チーム選択画面に進みます。

プレイ人数・チーム選択画面



① プレイ人数の選択

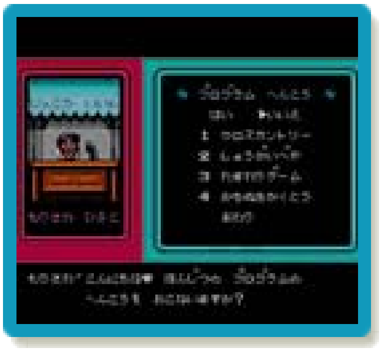
ダウンロードプレイ（→6）でないときは「1」を選びます。

② チームの選択

「はい」を選び、使用したいチームを選んでⒶを押します。

プログラム変更画面

2人以上で遊ぶときは、遊ぶ競技を選んだり、競技の順番（プログラム）を変更できます。



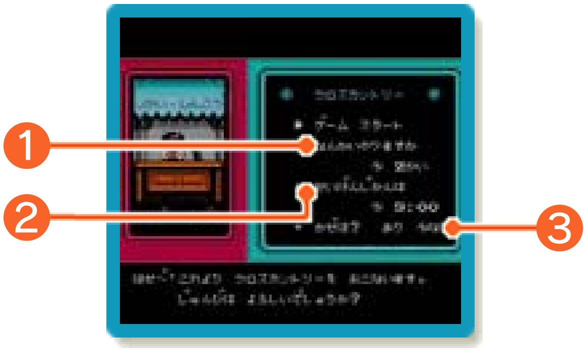
BGM変更画面

競技ごとにBGMを変更できます。競技を選び、✚で曲の番号を切り替えます。

※BGMを流したくないときは、番号を消してください。

競技設定画面

各競技の設定ができます。「ゲームスタート」を選ぶと、選手選択画面に進みます。



① 回数設定

競技を何回行うかを設定します。

② 制限時間設定

競技の制限時間を設定します。

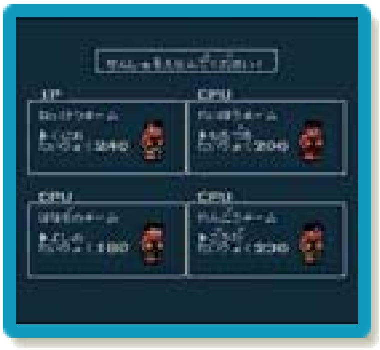
③ 風の有無

「クロスカントリー」では、「かぜは？」を「あり」にすると、左右からときどき風が吹きます。

※「たまわりゲーム」では、チームの組み合わせを設定できます。

選手選択画面

使用したい選手を選ぶと、競技が始まります。



※競技が始まる前であれば、Ⓑで選手を選び直すことができます。

8 ゲームの終わりかた

プレイ中にHOMEを押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。
詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

9 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

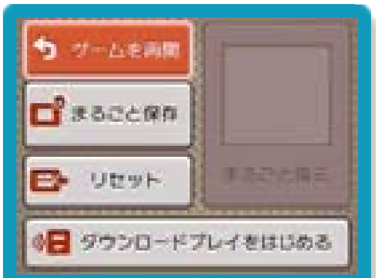
HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

※ダウンロードプレイ中は、VC中断機能を使うことはできません。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について
詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。
※ダウンロードプレイ中は、まるごとバックアップ機能を使うことはできません。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。
VCメニュー表示中にⓇ＋ START ＋Ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。
ダウンロードプレイをはじめる	ダウンロードプレイをはじめます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

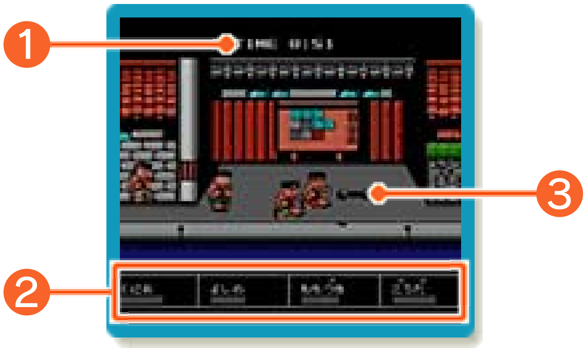
※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチ、ダウンロードプレイをはじめたいときは「ダウンロードプレイをはじめる」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

競技中の画面



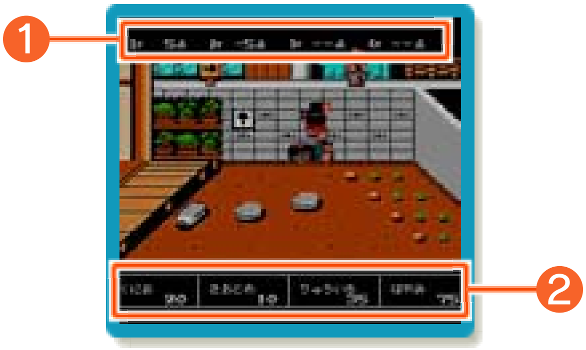
❶ 競技の残り時間

❷ 選手名と体力

体力はほかの選手から攻撃を受けるなどすると減り、なくなると失格です。失格になると、その競技を続けられなくなります。

❸ アイテム（→15）

ポーズメニュー



① 直前に獲得した得点

得点になる行動をとったとき、獲得した点数がわかります。

※競技中に SELECT を押しても確認できます。

② 現在の競技でこれまでに獲得した得点

結果発表画面

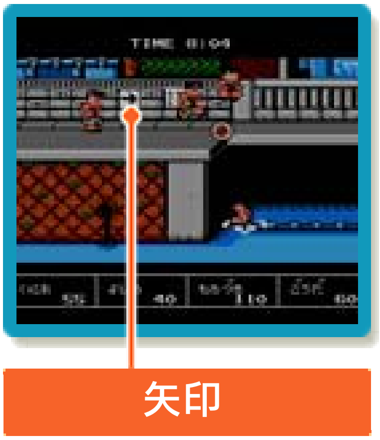
各競技が終わるたびに、その時点での総合順位と総合得点を確認できます。

ゲームオーバーについて

1人プレイのときは、各競技終了時に総合得点で1位をとらないとゲームオーバーになります。

11 クロスカントリー

冷峰学園の門からスタートし、矢印の方向に進みながら夢見町[ゆめみちょう]を一周してゴールします。
全員がエリアをクリアすると先に進めます。
次のエリアでは、クリアした順にスタートします。



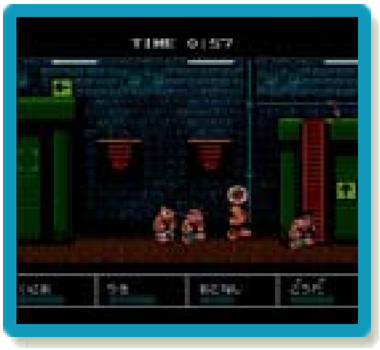
失格について

以下の場合、失格となります。失格になると、競技は続けられず、結果発表画面でマイナス50点となります。

- スタート時に3回フライングをする。
- ゴールする前に残り時間がなくなる。
- 体力がなくなる。
- 水中で空気がなくなりかけた際に息継ぎをせず、気を失う。

12 しょうがいべや

様々な障害がある部屋を、矢印に沿ってゴールまで順番に進みます。



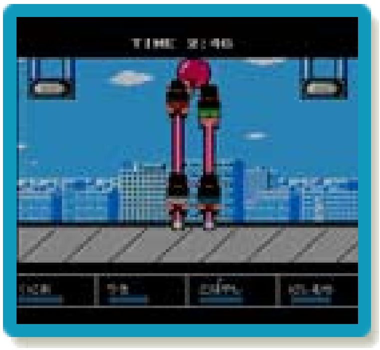
失格について

以下の行為を行うと失格となります。失格になると、競技は続けられず、結果発表画面でマイナス30点となります。

・スタート時に3回フライングをする。
・ゴールがあるエリアで残り時間がなくなる。
・体力がなくなる。

13 たまわりゲーム

ほかの1チームと組んで、2チーム対2チームで行う競技です。棒にのぼり、相手チームより先に玉を割ると勝利です。



失格について

以下の場合、失格となります。

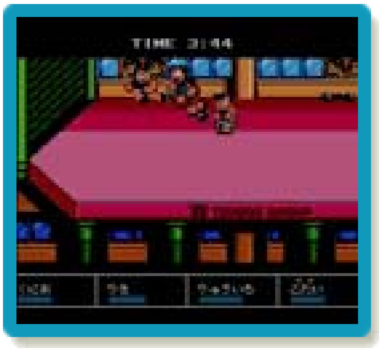
体力がなくなった場合

体力がなくなって失格になると、競技は続けられません。その後、ほかの選手が玉を割ってゲームが終了した場合、チームの勝敗に応じた得点がもらえます（勝ち組は100点、負け組は10点）。

残り時間がなくなった場合

玉を割る前に残り時間がなくなると、全員失格になります。この場合、結果発表画面では全員0点になります。

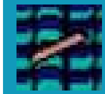
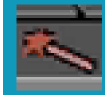
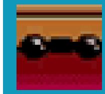
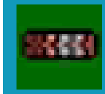
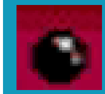
14 かちぬきかくとう



4人で戦い、最後までステージ上に残っていると勝利です。体力がなくなるか、ステージの外に落ちると敗北となります。
制限時間内に勝負が決まらなかった場合は、順位による得点はありません。

15 アイテム紹介

各競技終了時に持っていたアイテムは、次の競技に引き継がれる場合があります。

ばくだん	爆発させて、相手を吹き飛ばします。
 ぼくとう	一部のキャラクターは、これを持つと必殺技が使えます。
 マジックステッキ	使うと足が速くなったり、力が強くなったりします。※
 鉄アレイ	重くて、強力な武器です。
めりけんさっく	投げたり、叩いたりして使える武器です。
 たいや	かついで使えるアイテムです。
 まいぼうる	投げると、砲丸投げのように弧を描いて飛んでいきます。
びたみんどりんく	拾って飲みきると、体力を回復できます。中にはハズレもあります。

かくとうの ゆびわ	持っていると、「かちぬきかくとう」で人間魚雷アタックを使えるようになります。

※最初に使用したキャラクターのみに効果があります。また、効果が発生しないものもあります。

16 お問い合わせ先

『ダウンタウン熱血行進曲
それゆけ大運動会』
に関するお問い合わせ先

アークシステムワークス株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。